

LE SHOWROOM

LA FABRIQUE®
MARAIS

www.fabriqueparis.fr

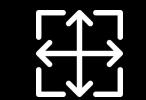


Attention : toutes les dimensions, mesures et informations relatives au mobilier sont fournies à titre indicatif et n'ont pas de valeur contractuelle.

CAPACITÉS	cocktail	conférence	repas assis	cabaret			
Confort					140	170	140
Max	200	220	150	XXX			



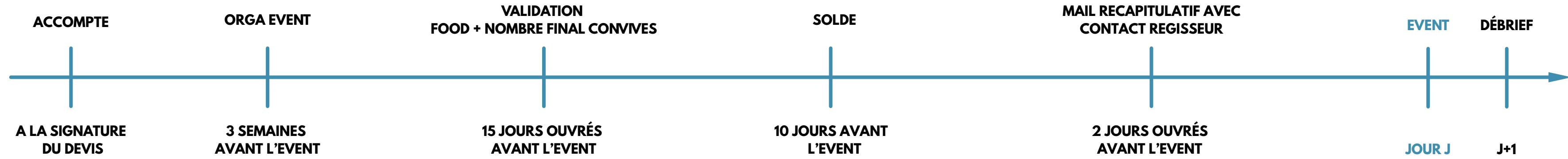
Fibre PRO



230m2



Accès PMR



RESSOURCES À VOTRE DISPOSITION

[TUTO VISUEL PHOTOBOTH](#)[PLANS 2D](#)[VISITE VIRTUELLE](#)[FICHE TECHNIQUE](#)[PLAN D'IMPLANTATION](#)

LES OPTIONS PAYANTES

- Borne photo avec tirage
- Personnalisation enseigne
- Eclairage : Tubes leds x8
- Récupération de vos déchets à la fin de l'événement
- Habillage moquette de l'estrade

ACCESSIBILITÉ & LIVRAISON

- RDC : PAS D'ASCENSEUR, PAS D'ESCALIERS (SEULEMENT QUELQUES MARCHES).
- POSSIBLITÉ D'OUVRIR LES PORTES BATTANTES CÔTÉ RUE EN CAS DE LIVRAISON.
- ACCÈS PMR (AVEC UNE RAMPE).
- WC PMR.

CONSTRAINTES

- PAS DE CONFETTIS, PAS DE PAILLETTES
- AUCUNE ACCROCHE AUX MURS (SEULE LA PÂTE À FIXE EST AUTORISÉE)
- INTERDICTION FORMELLE DE METTRE DE L'ADHÉSIF AU SOL
- AUCUN SON NE PEUT ÊTRE AJOUTÉ
- TOUT STATIONNEMENT EST INTERDIT DANS L'IMPASSE
- RÉPARTIR IMPÉRATIVEMENT AVEC LES DÉCHETS ET CARTONS EN FIN D'ÉVÉNEMENT.
- AUCUNE LIVRAISON LA VEILLE NI REPRISE LE LENDEMAIN.

LES 9 CONSEILS POUR RÉUSSIR VOTRE ÉVÉNEMENT

- BIEN LIRE LE DEVIS (80% DES INFORMATIONS SONT SUR LE DEVIS) : VÉRIFIER LES OPTIONS ET LES DEAD LINES
- FAIRE UNE VISITE AVEC TOUTES LES PARTIES PRENANTES DE VOTRE ÉVÉNEMENT AFIN D'ÊTRE AU MÊME NIVEAU D'INFORMATION
- ENVOYER LE MAXIMUM DE DOCUMENTATIONS / INFORMATIONS À L'ÉQUIPE PRODUCTION
- BIEN LIRE LA DOCUMENTATION ENVOYÉ PAR VOTRE CHARGÉE DE PRODUCTION (FICHE TECHNIQUE, MOBILIERS, PLANS,...)
- PRÉPARER LA SIGNALÉTIQUE
- PRÉPARER DES CLÉS USBS 3.0 (COMPATIBLE AVEC TV)
- SE RENDRE SUR LA VISITE VIRTUELLE
- RAMENER UN ADAPTATEUR MAC
- UNE FOIS LE DEVIS SIGNÉ S'ADRESSER UNIQUEMENT AUX CHARGÉES DE PRODUCTION



**VOUS AVEZ LES
CARTES EN MAIN.
À VOUS DE JOUER !**

FABRIQUEPARIS.FR